

CAPCOM 30TEAM
PRESENTS...

EVERY FIVE WEEKS
Issue 255 25 APR-XX MAY 2157

S
secret

ENTERTAINMENT FOR PEOPLE

FILE

**WOMEN OF
STGR2**

**SMART
GIRLS**

**ACTION FUCKS
HEATS UP
A TEN-PAGE
PICTORIAL**

**COVER GIRL
Catherine
Rain**

**THE NEW
WOMAN
IN HER LIFE**

**FURTH
EUPRE
INTERVIEW**

**RAIN, CLAIRE,
LUKA,
AND BILSTEIN**

19



**STAR
GLADIATOR
2**

**HAWAYO!
MEET A
CRAZY GUY!**



© CAPCOM CO., LTD. 1994 ALL RIGHTS RESERVED

FEATURING TOP SPACE MODELS !! CAPCOM

SECRET

決別の「2」

果敢に挑んだ勇氣
やりとげた達成感
力及ばなかった悔しさ
伝えきれなかったもどかしさ

眩い軌跡の中に
紡がれる幾多の思い

「スターグラディエーター2」
続きじゃない
生まれ変わりのエピソード



© CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

CAPCOM FAX 通信 06-947-4540

通信ソフト、攻略テクニック、イベント情報など

のたいくつな情報満載の24時間いつでも見られます。

 <カプコンホームページ（インターネット）> <http://www.capcom.co.jp/>

<カプコンソフト情報> 大塚 / (06) 946-6926 東京 / (03) 3340-0718 札幌 / (011) 381-8834 仙台 / (022) 214-6040

名古屋 / (052) 771-6140 広島 / (082) 262-3338 岡山 / (086) 834-8759 福岡 / (092) 441-1381

<カプコンフレンドリークラブ（各々の最寄郵便局の近く）> 150円（税別）で1冊、100円（税別）で2冊（税別）


 「セムビューター」からサウンドトラック録音会場
 「スターグラディエーター2」のサウンドトラック
 9月10日（月）21日発売予定!! 2,100円（税別）

※販売場所は、よく確かめてお買い物をしたいのでお願いいたします。

狼速キャラクター制作道!!!

デザイン…考えて、考えて、
考えて、考えて、考えて、
考えて……
とりあえずキャラクターで、
ボーッッッ、ええー!!!!
また、考えて、考えて、
考えて、考えて、考えて、
考えて、考えて……
とりあえずキャラクター……ふー。

デザインあげたら、
板貼って、板貼って、
板貼って、板貼って……
宙宙でチエグ!!
「あ!!」板貼ってる部分発見!!
また、板貼って、
板貼って、板貼って……
板貼って、板貼って……
とりあえずキャラクター……ふー。

モデルが出来たら、
テクニクを揃えて、揃えて、
揃えて、揃えて……
宙宙に出してみてみたら
……しよばいい!!で、
また揃えて、揃えて、
揃えて、揃えて、揃えて、
揃えて……
とりあえずキャラクター……ふー。

で、スタジオ2完成。
「あッ!!」
黒しなれた部分が……
……ま、いいか!!
（良くないってホントにやー）

1/30から1/60の話

スタジオ2の
美しさは
これで
決まった!!

「スタジオ2」は、前号で「1/30」で作っていましたが、
ところが、「このままではだめだ!」「アクションゲームだったら1/60ははずせない」というチーム内の決断で、1/60に修正することに!! モーションはさらなる、プログラムも大幅修正と、一気にゲームが大変!! その甲斐あって、「神龍」なめら!!
「すばらしい——い」というふうになったと聞いてますが、みなさんはどう感じましたか?



Mysterious beauty
claims herself to be
the daughter of
Bilstein.
With the huge
Plasma-scythe,
she has the overwhelming power
to freeze the entire
Universe.

all I need is one strike.....No memory.....

His sharp claws cuts
through steel effortlessly!
The Space Ninja
"Byakko" sent to Zeta by the Earth
Federation.
Friend or for?

ガンテツ18番のうた 「酒と男とギャラクシー」

1番
(セリフ)
そりゃ ワイはアホや
酒はのむし バクちもうつ
でもな それもこれも
帝国のせいやー
(歌)
やってきました 銀河のかなた
ここは宇宙の 番外編
她にまかせろ テキサス育ち
恋した女(ひと)は 土星に消えた
ああ 酒は男のギャラクシー

2番
(セリフ)
男の夢は 女にや知れぬと
見よろ カモメがよんでるぜ
ウランジャー
ウランウラムもってこい
(歌)
おまたせしました
銀河のかなた
彼とお前の 宇宙船
ニシンのひれが
やってくるのさ
ああ 酒とお前のスペース
(セリフ)
火星にいくと 思い出すのさ
あったけえ 火星汁をよー
おっかきーん



フロンク
作詞：兼光・F・宗吉
アレンジ
作曲：兼光・A・吉正

さてさて、「なぜプラズマ兵器の使い手は割と悪れているの、モーン・コンパッの種族」が「ドラパー」とか「ダグスパーン」とか「内蔵がトロロ」とか「もういっつてー!」じゃないか? という質問が多い今日の頃。そこで、この私が皆さんの疑問にお答えしたいと思います。

なぜ彼らは切られても痛がでないのか?

この疑問を解決するには、まずプラズマパワーがどういった性質のものであるのかを理解する必要があります。資料によると、「プラズマパワー」とは、いままでに超能力によって生み出される従来の物理法則を超えるエネルギーである」とされています。なんのこじやろよかわかりませんが、要するに「超能力の様なものであるようです。世界一強烈な、超常現象を使う

ある地球連邦軍研究員による「プラズマパワー」概論「教室」

【実証】や【理論】よりは、どちらかといえば【サイコパワー】に近い性質のものでしょう。

この超能力のようなものを収束・変換し、光の刃を作り出すのが「プラズマ兵器」です。

ですが、プラズマ兵器はただ光の刃を作る武器の扱いを受けただけではありません。プラズマ兵器は、飛弾時に放たれるだけでなく、プラズマパワーを制御しやすくするという2次の効果も持っています。プラズマパワーを効果だけでなく防衛に用えようすれば、簡単にバリアーを張る事でさえも物理上は可能です。

スターグラディエーター連はこの性質を本能的に理解しているのが、常に体の周囲に薄いバリアを張っている状態にあり、プラズマ兵器の直撃を受けても致命傷を受けにくいのです。肉体にダメージが及んだとしても軽い擦傷や打撲ですんでしまうことがほとんどです。(もちろん、プラズマパワーが指先に強い相手の攻撃であれば、耐えきれず致命傷になる事もありますが)

しかし、プラズマパワーは「人間の思念」から発生するため、バリアに受けた衝撃はそのまま精神に返ってきます。この精神攻撃

に耐え切れなければ、肉体が無事でも戦闘不能になる可能性は十分あります。スターグラディエーター連の精神力の強さが見えますね。

話は変わりますが、プラズマパワーを応用して使用すると自分の精神世界を類似的に物質化する「事さえも可能になるようです。しばしば発狂には陥られてしまっている「プラズマフィールド」とはそういうものであるようです。

また、机上の空論ではありませんが、「プラズマフィールド」の性質を利用する事で仮想的なタイムトラベルも可能であると聞かれています。「精神世界のかわりに、物質に印象に残っている過去の記憶を物質化すればよい」というのがその方法論ですが、タイムトラベルの可能になるにまだまだ遠くには技術と経費が不足しているようです。

魔性の女

キャサリン・レイン

ピルシュタインの真実

キャサリン・レインは、かつては地球連邦軍の特殊部隊に所属していた。その中でも最も優秀なメンバーとして知られていた。しかし、ある日、彼女は突然、魔性の女として目覚めた。その理由は、彼女がピルシュタインの真実を知ってしまったからだった。ピルシュタインは、地球連邦軍の最高司令官であり、彼は、地球連邦軍の秘密をすべて知っていた。そして、彼は、地球連邦軍の秘密をすべて知っていた。そして、彼は、地球連邦軍の秘密をすべて知っていた。

キャサリン・レインは、かつては地球連邦軍の特殊部隊に所属していた。その中でも最も優秀なメンバーとして知られていた。しかし、ある日、彼女は突然、魔性の女として目覚めた。その理由は、彼女がピルシュタインの真実を知ってしまったからだった。ピルシュタインは、地球連邦軍の最高司令官であり、彼は、地球連邦軍の秘密をすべて知っていた。そして、彼は、地球連邦軍の秘密をすべて知っていた。そして、彼は、地球連邦軍の秘密をすべて知っていた。

キャサリン・レインは、かつては地球連邦軍の特殊部隊に所属していた。その中でも最も優秀なメンバーとして知られていた。しかし、ある日、彼女は突然、魔性の女として目覚めた。その理由は、彼女がピルシュタインの真実を知ってしまったからだった。ピルシュタインは、地球連邦軍の最高司令官であり、彼は、地球連邦軍の秘密をすべて知っていた。そして、彼は、地球連邦軍の秘密をすべて知っていた。そして、彼は、地球連邦軍の秘密をすべて知っていた。

「ロケテスト」のアンケート結果

「スタグダ2」のロケテスト(プレイヤーの反応を見るために、製品発売前にゲームセンターにおくこと)時にアンケート用紙を置いていたところ、次のような意見が集まりました。一部紹介したいと思います。

質問

このゲームについて君の熱い思いをぶつけてくれ。という問いで。

「リムガルだけがなぜ消えた! 以上」
……前作で確か死んじゃったんじゃないか?あれ?消えちゃったっけ?

「京都の河原町で、<スタグダ会議室>というのを作り、<1>のときから普及に絡んでいました。」
……これからもっと人気が集まるように、普及活動ががんばってください。

「ブラッドとGビルシュタインは出すが、カッパは出てこないんですか?あとガイファードも出してください。(ムリッ)」

……ムリです。(笑)

「2 はやりますとも! ええっ!」
……ぜひプレイしてってくださいね!

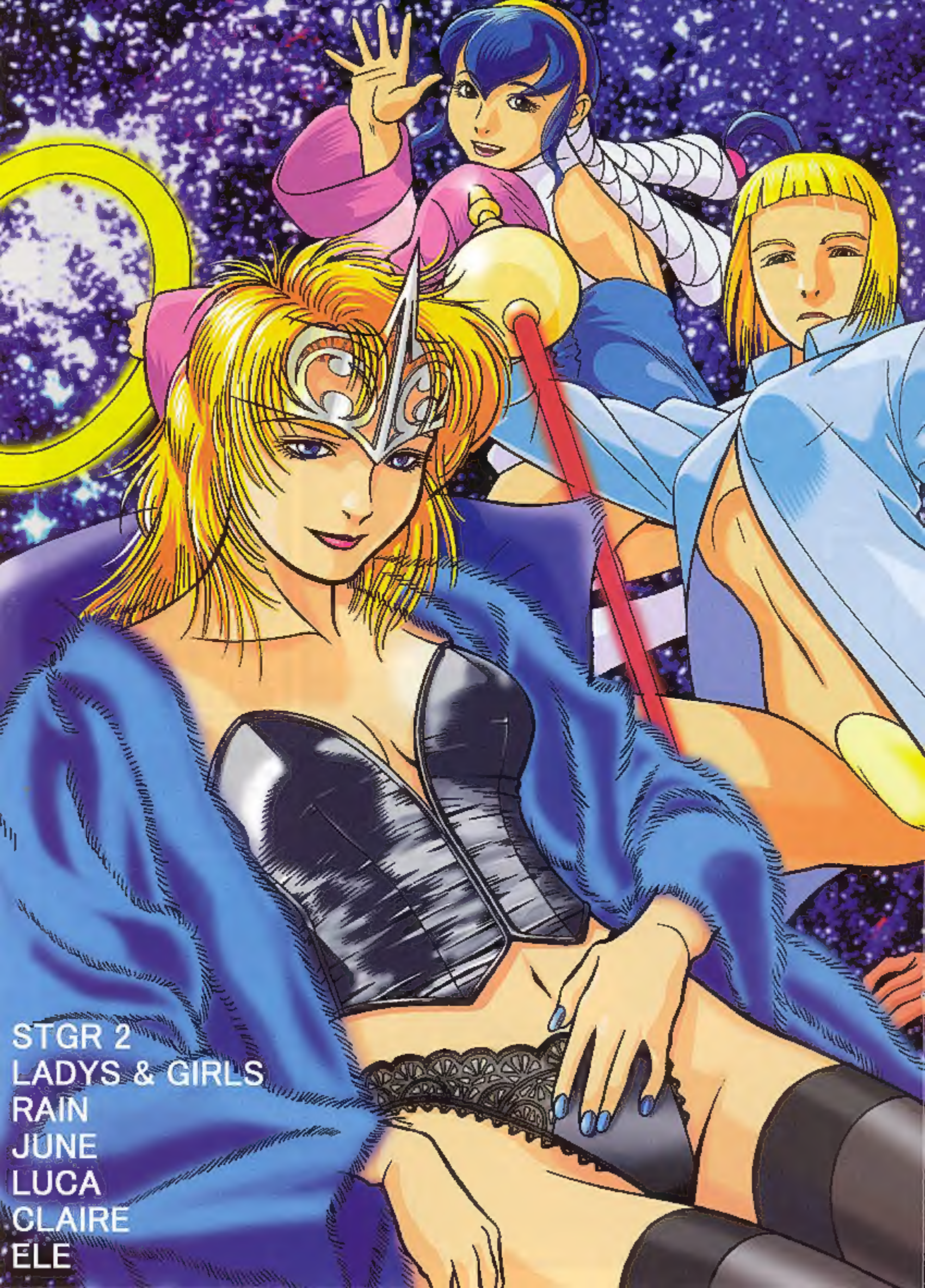
「鼻!」

……どういふことなのでしょうかね?

「スタググラディエーター2」のシークレットファイル

今回のシークレットファイルのコンセプトは、「今までのもっと一線を画す!」ということで、

- ①開発キルマン書下ろしレイススト、CGまくり!!
 - ②とりあえず女性キャラまくり!!
- と、大雑に内容を盛り直してみました。読んだ感想・ご意見をハガキで、ぜひ聞かせてください!!お待ちしております。



STGR 2
LADYS & GIRLS
RAIN
JUNE
LUCA
CLAIRE
ELE



KYOKU NI TUITE

KIKAKUMAN KARANO SHIITEI

[SUTAGURA 2] NO SUTE-JIKYOKU HA HIGASHI HITORI DE
TSUKUITEIMASU. SAGYOUTEKINI HA TAIHEN DAIJIAU
OMOIMASU GA MADA SUTE-JISU GA SUKUNAKU TE
NANTOKA NATTAYOUDESHITE, IROYNA WAGAWAMA MO
KITEMORAI DEMO YAKINKU WOODETTA KARA YOSHI ITO
KIKAKUMANTEKI NIHA OKINERI NO KYOKU BAKARIDESI.
NAKADEMO ICHIBAN HA [SUTE-JI] NO KYOKU DESU.
HUNKIGA DETETE IYACAOU NAMO MORAGETE KUSEMASU.

illustration by KEN





「私立ジャスティス学園」校歌募集結果発表!!

昨年11月末〜12月24日まで、アーケードゲーム「私立ジャスティス学園」に登場する「ジャスティス学園」の校歌募集をシークレットファイルでもしていただきました。

多数の応募作品から「私立ジャスティス学園」開発チームの厳正な審査の結果、「シークレットファイル」が決定しましたので、ここに発表致します。

<シークレットファイル賞>
● 藤本 雄太さん
● 氏名 15歳 中学生

1. 未来
作くぜは、わがジャスティス
燃えるぜは、わがジャスティス
燃え、私の正義が
世界を救うぜは、わが

明日を信じて、文を信じて
つらぬき通せば正義の正義
OH! ジャスティス
OH! ジャスティス
BURNING!
非道な奴らをぶっ飛ばし
強さをくじり弱さをやぶ
これぞ我らの正義だぜは、わが

※ 続行なし

2. 自由を信じて、自由を信じて
空を飛びあぐり正義
OH! ジャスティス
GO! ジャスティス
GO! NG!
非道な奴らをぶっ飛ばし
正義を信じて
これぞ我らが
ジャスティス学園

※ 続行なし

OH! ジャスティス
フォーエバー
GO! ジャスティス
フォーエバー

尚、賞品はセルビューター「私立ジャスティス学園」ミュージックCDです。
おめでとうございます。
犬賀、大賀、その他の賞の発表は、
隔年後記(11ページ)を読んでね。



アンザリアストーム



好!



スタグラ2で出したかった人たちの其の意

めす河童

STAR GLADIATOR 2

スタグラ2で出したかった人たちの其の式

メカリムガル

ゼルギンマン



クワンダイク星人



STAR GLADIATOR 2

NIGHTMARE OF BILSTEIN

On... has passed since the... and harmony has spread thro... How ever, that battle was only a prelude... The war begins.

Various powerful moves become available once the Plasma power is charged.

When activated near the opponent, the field will draw the opponent in. Turn the tide!

Crush your opponent with the powerful Plasma Strike!



CAPCOM

●お問い合わせ：株式会社 **カプコン** シークレットファイル係

〒540-0037 大阪府中央区南船場3丁目番地4号

TEL: 06-920-7822 FAX: 06-920-7823

●営業時間：平日 AM 9:00 - PM 17:30 (土・日・祝日休み)

© CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED

